

СОГЛАСОВАНО

Военный комиссар городов Котлас и
Коряжма, Котласского района
Архангельской области
Б.В. Шумилин
« 28 » 09 2020 г.

УТВЕРЖДАЮ

Председатель Комитета по образованию
Управления по социальным вопросам
 администрации городского округа
Архангельской области «Котлас»
 Е.С. Пятлина

Начальник штаба местного отделения
ВВПОД «ЮНАРМИЯ» городского
округа Архангельской области «Котлас»

А.А. Ходлов
« 28 » 09 2020 г.

Руководитель зонального центра
патриотического воспитания и
подготовки граждан к военной службе
городского округа Архангельской
области «Котлас»

И.С. Мережин
« 28 » 09 2020 г.

Председатель местного отделения
общероссийской общественно-
государственной детско-юношеской
организации «Российское движение
школьников» городского округа
Архангельской области «Котлас».

Н.Г. Шарина
« 28 » 09 2020 г.

Заместитель начальника ФГКУ "2 отряд
Федеральной противопожарной службы
по Архангельской области"

В.С. Кобыльников
« 28 » 09 2020 г.

Начальник ОМВД России «Котласский»

З.Н. Гукалинико
« 28 » 09 2020 г.

И.о. начальника МКУ «Служба
спасения МО «Котлас»

Е.В. Вахрушев
« 28 » 09 2020 г.

Руководитель муниципального центра
тестирования ВФСК ГТО городского
округа Архангельской области
«Котлас»

В.А. Белозеров
« 28 » 09 2020 г.

Директор ГАПОУ Архангельской
области "Котласский

техникум"
Н.С. Носарев
« 29 » 09 2020 г.

Директор МУ ДО «Центр дополнительного
образования городского округа
Архангельской области «Котлас»

Е.Л. Чиркова
« 28 » 09 2020 г.

Председатель местного отделения РО
ДОСААФ России Архангельской области
города Котласа

Н.Н. Колодников
« 28 » 09 2020 г.

ПОЛОЖЕНИЕ
ОБ ОРГАНИЗАЦИИ И ПРОВЕДЕНИИ МУНИЦИПАЛЬНЫХ ЭТАПОВ
ВСЕРОССИЙСКИХ ДЕТСКО-ЮНОШЕСКИХ
ВОЕННО-СПОРТИВНЫХ ИГР
«ЗАРНИЧКА», «ЗАРНИЦА», «ОРЛЕНОК»
НА ТЕРРИТОРИИ ГОРОДСКОГО ОКРУГА АРХАНГЕЛЬСКОЙ
ОБЛАСТИ «КОТЛАС»
(2020 – 2021 учебный год)

1. Общие положения

1.1. Всероссийские детско-юношеские военно-спортивные игры «Зарничка», «Зарница», «Орленок» (далее — Игры) проводятся в рамках реализации государственной программы «Патриотическое воспитание граждан Российской Федерации на 2016-2020 годы», утвержденной постановлением Правительства Российской Федерации от 30 декабря 2015 г. № 1493.

1.2. Настоящее Положение об организации и проведении Игра (далее - Положение) определяет порядок организации и проведения Игра на территории городского округа Архангельской области «Котлас», требования к участникам, условия участия и конкурсных испытаний на период 2020-2021 учебного года.

Всероссийские детско-юношеские военно-спортивные игры «Зарничка», «Зарница», «Орленок» проводятся с соблюдением санитарно-эпидемиологических требований в условиях профилактики и предотвращения распространения новой коронавирусной инфекции (COVID-19):

- команды – участницы не пересекаются друг с другом;
- допуском участия в соревнованиях является допуск врача и прохождение термометрии по прибытию участников.
- исключение церемоний открытия и закрытия соревнований (до 31 декабря 2020 года).
- обеспечение условий для гигиенической обработки рук с применением кожных антисептиков.

Данное Положение разработано с учетом требований Федерального государственного бюджетного учреждения «Российский детско-юношеский центр» № 242-0 от 03.-9.2018 г., Федерального государственного бюджетного учреждения «Российский центр гражданского и патриотического воспитания детей и молодежи» № 54 от 10.09.2018 г.

Результаты выполнения испытаний «Готов к труду и обороне» идут в засчет на право получения знака отличия определенной ступени, при условии регистрации на сайте <https://www.gto.ru/> и выполнении дополнительных нормативов.

2. Цель и задачи Игр

2.1. Цель Игр - совершенствование системы патриотического воспитания, обеспечивающей формирование у молодых граждан Российской Федерации патриотического сознания, чувства верности долгу по защите своего Отечества, активной гражданской позиции, здорового образа жизни, а также развитие военно-патриотического движения и системы военно-спортивных игр в Российской Федерации.

2.2. Задачи:

- углубленное изучение детьми и молодежью истории Отечества, истории Вооруженных Сил Российской Федерации;
- популяризация среди детей и молодежи профессий Вооруженных Сил Российской Федерации;
- создание единой системы проведения военно-спортивных игр;
- подготовка молодежи к службе в Вооруженных Силах Российской Федерации;
- развитие у подрастающего поколения инициативы и лидерских качеств, самостоятельности мышления;
- психологическая подготовка подрастающего поколения к преодолению трудностей, выработка навыков действовать в экстремальных ситуациях;
- популяризация здорового образа жизни;
- методическая подготовка организаторов и инструкторов по патриотическому воспитанию в субъектах Российской Федерации;
- формирование единой системы проведения военно-спортивных игр на территории Российской Федерации.

3. Организаторы Игр

3.1. Общее руководство организацией и проведением Игр осуществляют муниципальный штаб Игр, в состав которого входят представители следующих органов государственной власти, учреждений и общественных организаций:

- Комитета по образованию Управления по социальным вопросам администрации городского округа Архангельской области «Котлас»;
- МУ ДО «Центр дополнительного образования городского округа Архангельской области «Котлас»;
- Военного комиссариата городов Котлас и Коряжма, Котласского района Архангельской области (по согласованию);
- местного отделения Всероссийского военно – патриотического общественного движения «ЮНАРМИЯ» городского округа Архангельской области «Котлас»;

- Зонального центра патриотического воспитания и подготовки граждан к военной службе городского округа Архангельской области «Котлас»;
- Местное отделение РО ДОСААФ России Архангельской области города Котласа;
- Местное отделение общероссийской общественно-государственной детско-юношеской организации «Российское движение школьников» городского округа Архангельской области «Котлас»;
- ФГКУ «2 отряд Федеральной противопожарной службы по Архангельской области» (по согласованию);
- ОМВД России «Котласский» (по согласованию);
- МКУ «Служба спасения городского округа Архангельской области «Котлас» (по согласованию);
- Муниципальный центр тестирования ВФСК ГТО в городского округа Архангельской области «Котлас» (по согласованию);
- ГАПОУ Архангельской области "Котласский электромеханический техникум" (по согласованию).

3.2. Состав муниципального штаба Игр формируется и утверждается Комитетом по образованию Управления по социальным вопросам администрации городского округа Архангельской области «Котлас» по представлению органов государственной власти, учреждений и организаций, представленных в п. 3.1. Положения с учетом п. 4.2.

3.3 Решения муниципального штаба Игр принимаются коллегиально. Заседания муниципального штаба Игр считаются правомочными, если на заседании муниципального штаба Игр присутствует не менее 50% от общего числа его членов и, если за них проголосовало не менее 50% от числа присутствующих на заседании членов муниципального штаба Игр. В случае равенства голосов, решающим голосом обладает председатель заседания, избранный из числа присутствующих на заседании членов муниципального штаба Игр. Решения отражаются в протоколе, который оформляет секретарь заседания муниципального штаба Игр. Секретарем также может являться лицо, не являющееся членом муниципального штаба Игр. Протокол заседания подписывают председатель и секретарь заседания муниципального штаба Игр.

3.4. Муниципальный штаб Игр осуществляет общее руководство и координирует организацию и проведение Игр на территории городского округа Архангельской области «Котлас»:

- избирает судейскую коллегию II этапа Игр;
- принимает решения по всем вопросам, касающимся организации и проведения Игр;

- координирует исполнение порядка проведения этапов Игр;
- осуществляет сбор копий протоколов этапов Игр;
- организует проведение конкурсных испытаний II этапа Игр и торжественной церемонии награждения победителей II этапа Игр;
- обеспечивает освещение муниципальных этапов Игр в средствах массовой информации на основе информации о проведении этапов Игр;
- формирует единую базу данных участников II этапа Игр из числа участников Игр - победителей муниципального этапа.

3.5. Муниципальный Штаб Игр является высшей инстанцией по решению спорных вопросов, связанных с проведением II этапа Игр.

3.6. Для качественного проведения II этапа Игр рекомендуется создать школьные организационные комитеты (далее - школьный Штаб этапа Игр), в которые входят представители органов государственной власти, учреждений и организаций, указанных в п. 3.1. настоящего Положения, а также представители региональных военно-патриотических объединений, клубов и центров (по согласованию).

3.7. Непосредственное проведение этапов Игр возлагается на:

I этап Игр (уровень образовательных организаций) организует и проводит Школьный штаб этапа Игр, состав которого утверждается приказом директора образовательной организации с учетом п. 4.2. настоящего Положения. Полномочия Школьного штаба этапа Игр указаны в п.п. 4.1. - 4.8. настоящего Положения. Решения Школьного штаба этапа Игр принимаются коллегиально. Заседания Школьного штаба этапа Игр считаются правомочными, если на заседании Школьного штаба этапа Игр присутствует не менее 50% от общего числа членов Школьного штаба этапа Игр и, если за них проголосовало не менее 50% от числа присутствующих на заседании членов Школьного штаба этапа Игр. В случае равенства голосов, решающим голосом обладает председатель заседания, избранный из числа членов Школьного штаба этапа Игр. Решения отражаются в протоколе, который оформляет секретарь заседания. Секретарем также может являться лицо, не входящее в состав Школьного штаба этапа Игр. Протокол заседания подписывают председатель и секретарь заседания Школьного штаба этапа Игр.

II этап Игр (муниципальный уровень) организует и проводит муниципальный штаб этапа Игр.

III этап Игр – региональный уровень.

4. Штаб этапа Игр

4.1. Штаб этапа Игр формируется по представлению организаторов игр указанных в п. 3.1., и действует в период подготовки и проведения этапа Игр,

отвечает за организацию и проведение соревнований и конкурсов в соответствии с настоящим Положением:

- занимается организационно-бытовыми и административными вопросами на соответствующем этапе Игр;
- избирает судейскую коллегию соответствующего этапа Игр;
- решает все технические и методические вопросы, связанные с проведением этапа Игр;
- отвечает за подведение итогов соревнований в рамках этапа Игр, своевременную и правильную информацию о результатах этапа Игр;
- решает и контролирует исполнение расписания этапа Игр на основании настоящего Положения членами штаба этапа Игр, судейской коллегией этапа Игр и участниками этапа Игр;
- собирает информацию об экстренных ситуациях, произошедших на соревнованиях в рамках этапа Игр;
- формирует и предоставляет итоговую отчетность (протоколы) о проведенных этапах Игр в вышестоящий штаб Игр.

4.2. В состав штаба этапа Игр входят:

- начальник штаба этапа Игр;
- главный судья этапа Игр;
- главный секретарь этапа Игр;
- руководитель информационного центра этапа Игр;
- комендант этапа Игр (за исключением I этапа игры);
- полномочные представители учреждений, ведомств, объединений, участвующих в организации и проведении этапов Игр.

4.3. Штабом этапа Игр руководит начальник штаба этапа Игр, который:

- распределяет сферы полномочий и ответственности между членами штаба этапа Игр, а также организациями, привлеченными для реализации Положения;
- созывает заседания штаба этапа Игр для решения организационных и текущих вопросов;
- организовывает рассмотрение поданных командами протестов и лично принимает участие в их рассмотрении;
- участвует в заседаниях судейской коллегии.

4.4. Главный судья этапа Игр несет всю ответственность за проведение соревнований в соответствии с Положением.

Главный судья этапа Игр:

- возглавляет судейскую коллегию этапа Игр, которая оценивает проводимые соревнования этапа Игр и вносит баллы каждого участника каждой команды в итоговый протокол соответствующего этапа Игр. Решения судейской коллегии каждого этапа Игр принимаются коллегиально. Заседания судейской коллегии этапа Игр считаются правомочными, если на заседании

судейской коллегии этапа Игр присутствует не менее 50% от общего числа членов судейской коллегии этапа Игр. Решения судейской коллегии считаются принятыми, если за них проголосовало не менее 50% от числа присутствующих на заседании членов судейской коллегии этапа Игры. В случае равенства голосов, решающим голосом обладает председатель заседания, избранный из числа членов судейской коллегии этапа Игры. Решения отражаются в протоколе, который оформляет секретарь заседания. Секретарем также может являться лицо, не входящее в состав судейской коллегии этапа Игры. Протокол заседания подписывают председатель и секретарь заседания судейской коллегии этапа Игр;

- координирует работу судейской коллегии этапа Игр;
- согласовывает предложенные кандидатуры со штабом соответствующего этапа Игр (школьным, муниципальным);
- распределяет обязанности между ее членами;
- проводит установочный инструктаж и заседания судейской коллегии;
- решает все технические и методические вопросы, связанные с проведением соревновательной программы;
- по поручению начальника штаба этапа Игр совместно с судейской коллегией этапа Игр рассматривает поступившие протесты (п. 8.3 Положения), лично принимает участие в их рассмотрении;
- отвечает за подведение итогов этапа Игр, своевременную и правильную информацию о результатах соревнований этапа Игр;
- взаимодействует с членами штаба этапа Игр с учетом их полномочий.

4.5. Главный секретарь этапа Игр:

- собирает протоколы проведения предыдущего этапа Игр и составляет сводный протокол проведения этапа Игр;
- готовит материалы и документацию для проведения соревнований этапа Игр, ведет протоколы заседаний судейской коллегии, проверяет заявки команд, проверяет правильность протоколов судейства соревнований этапа Игр, составляет сводный протокол результатов этапа Игр;
- принимает заявления и протесты от капитанов команд и докладывает о них начальнику штаба этапа Игр;
- формирует рабочие папки с первичной и итоговой документацией этапа Игр и передает их начальнику штаба этапа Игр;
- взаимодействует с членами штаба этапа Игр с учетом их полномочий.

4.6. Комендант этапа Игр:

- распределяет обязанности между волонтерами и привлеченными специалистами;
- координирует деятельность технических и специальных служб;
- оперативно решает вопросы организационно-бытового характера;

- контролирует исполнение участниками этапа Игр расписания соревнований;
- взаимодействует с членами штаба этапа Игр с учетом их полномочий.

4.7. Руководитель информационного центра этапа Игр:

- организует оформление информационного стенда этапа Игр и отвечает за постоянное и своевременное обновление информации;
- отвечает за своевременную передачу информации (в случае наличия технической возможности);
- работает со СМИ, освещирующими ход этапа Игр;
- создает фотоархив этапа Игр;
- взаимодействует с членами штаба этапа Игр с учетом их полномочий.

4.8. Члены штаба этапа Игр и судейской коллегии этапа Игр не могут участвовать в судействе команд, где представлены участники клубов или объединений, в которых данные специалисты работают в каком-либо качестве.

5. Правила соревнований

5.1. Кодекс спортивной этики.

5.1.1. Игра проходит в соответствии с Кодексом спортивной этики Совета Европы «Справедливая игра - путь к победе», принятым в 1985 году. Кодекс включает в себя положение о праве детей и юношества участвовать и наслаждаться спортивной деятельностью, а также обязанности учреждений и взрослых лиц распространять правила Справедливой игры и обеспечивать уважение этих прав.

5.1.2. Понятие «Справедливая игра» включает в себя больше, чем простое следование правилам Игры: оно включает в себя понятия дружбы, уважения и почитания атмосферы, в которой осуществляется спортивная деятельность. Справедливая игра — это образ мышления, а не только поведение. Она исключает обман, применение допинга, насилие, оскорбление (физическое и словесное), эксплуатацию, а также неравные возможности.

Принцип Справедливой игры - уважительное и бережное отношение друг к другу и к каждому в отдельности является важным аспектом в установлении таких взаимоотношений и стиля поведения, которые делают Игры безопасными для всех участников.

5.1.3. Все участники и организаторы Игры должны соблюдать Кодекс спортивной этики, принципы Справедливой игры, настоящее Положение.

5.2. Расписание соревнований.

5.2.1. Соревнования - это не только программа спортивных состязаний, это единый комплекс разнообразных мероприятий, связанных между собой идеино и во времени.

5.2.2. Команды, сознательно подавшие заявку на участие в Играх, обязаны

принимать все пункты расписания соревнований как обязательные к исполнению и участию в них команды.

5.2.3. Нарушениями расписания соревнований считается:

- опоздание команды или ее представителя на мероприятия соревнований (нарушение);
- регулярное опоздание команды или ее представителя на мероприятия соревнований (грубое нарушение);
- нарушение режимных моментов (грубое нарушение);
- самовольная отлучка с мероприятий Игр (грубое нарушение).

5.2.4. В случае неоднократного грубого нарушения расписания соревнований команда может быть дисквалифицирована.

5.2.5. О всех изменениях в расписании соревнований должно быть оперативно сообщено руководителю команды, а в случае его отсутствия – представителю команды.

5.2.6. На этап соревнований от каждой образовательной организации предоставляется заявка с количеством участников, необходимых для прохождения данного этапа без запасных. На соревнования допускаются команды **с полным пакетом документов**:

- копии паспортов или справки обучающихся общеобразовательной организации с фотографией;
- заявка **с полной датой рождения участников** (число, месяц, год рождения);
- заявка заверяется подписью медицинского работника общеобразовательной организации (либо медицинской организации) и печатью медицинского учреждения (или личной печатью медицинского работника общеобразовательной организации);
- справкой о проведении инструктажа участников военно-спортивной игры с личной подписью участников.

Несвоевременная подача основного списка участников этапа будет означать незачетное участие команды в данном этапе. Недочеты в оформлении документов, такие, как и отсутствие полной даты рождения участников, отсутствие подписей обучающихся в справке о проведении инструктажа, будет означать получение командой штрафных баллов 1 балл за каждый недочет. Отсутствие у участников команды копии паспортов или справки обучающегося с фотографией, подписей и печатей медицинского работника общеобразовательной организации (медицинской организации) будет означать отстранение данного обучающегося от участия в команде.

5.3. Протесты.

5.3.1. Протесты, подписанные руководителем команды, подаются в письменном виде через главного секретаря этапа Игр или секретаря вида игр, на имя начальника штаба этапа Игры, с обязательным указанием пунктов Положения, которые протестующий считает нарушенными. Протест должен быть подан не позднее 12.00 часов дня, следующего за днем проведения

соревновательного этапа. Главный секретарь должен поставить на протесте дату и время его подачи и немедленно ознакомить с ним начальника штаба Игр, подготовить материалы, необходимые для разбора протеста.

5.3.2. Все протесты рассматриваются на заседании штаба этапа Игр с участием не менее трех представителей соответствующей судейской коллегии этапа Игр. Протесты, составленные с нарушениями указанных выше требований, штаб Игр имеет право не рассматривать.

5.3.3. Окончательное решение по протесту, поданному в письменном виде через главного секретаря этапа Игр на имя начальника штаба этапа Игр с обязательным указанием пунктов Положения, которые протестующий считает нарушенными, принимает начальник штаба Игр, путем коллегиального разбора предмета протеста с участием представителей судейской коллегии этапа Игр.

5.4. Дисциплинарные взыскания.

5.4.1. Недисциплинированное и халатное поведение членов, руководителей, тренеров команд, лиц, обслуживающих этапы Игр, включает в себя:

- пререкания с судьями, давление на судей и/или официальных лиц;
 - апелляция к зрителям;
 - неэтичное отношение друг к другу, соперникам, зрителям, судьям или организаторам Игр, нецензурная брань, выкрики до, во время и после прохождения этапа Игр, порочащие и/или оскорбляющие участников, судей, зрителей, организаторов и мешающие проведению соревнований;
 - курение на территории проведения этапа Игр;
 - распитие алкогольных напитков на территории проведения этапа Игр;
 - необеспечение общественного порядка и безопасности на территории проведения и в ходе проведения этапа Игр;
 - публичные действия, которые каким-либо образом могут испортить репутацию членов штаба этапа Игр и спонсоров этапа Игр;
 - предъявление фиктивных заявочных документов;
 - небрежное отношение к имуществу, предоставленному организаторами этапа Игр, или имуществу других команд, а также умышленное повреждение имущества;
 - неучастие команды без уважительной причины в официальных церемониях: открытие, закрытие, награждение участников, а также игнорирование общих мероприятий Игр,
- предусмотренных расписанием;
- несоблюдение командой требований по внешнему виду, форме и спортивной одежде, требуемой для прохождения соревновательных испытаний и программы этапа Игр;

- нарушение командой требований по экипировке: отсутствие необходимой для участия в программе этапа Игры экипировки, неравноценная замена предметов экипировки.

5.4.2. При наличии оснований (письменное заявление в штаб Игр, зарегистрированное главным секретарем этапа Игры) рассматривать действия членов, руководителей, тренеров команд, нарушающие Положение о проведении Игры, возможно применение дисциплинарных взысканий. Штаб этапа Игры, после выяснения всех причин вправе:

- вынести предупреждение;
- отстранить команду от определенного вида соревнований;
- дисквалифицировать команду.

5.4.3. Решение о дисциплинарном взыскании оформляется специальным протоколом заседания штаба этапа Игры за подписью начальника штаба Игры и еще трех членов штаба Игры и судейской коллегии. Представитель команды, нарушившей Положение, также должен расписаться в протоколе. В случае отказа от подписания данного протокола об этом делается специальная запись секретарем заседания.

5.4.4. Копия протокола о дисциплинарном взыскании и сопроводительное письмо, подготовленное главным секретарем этапа Игры, направляются им в адрес образовательной организации, от которой была представлена данная команда.

6. Финансовое обеспечение

6.1. Расходы, связанные с проведением I-го этапа Игры, несут образовательные организации.

6.2. Расходы, связанные с проведением II-го этапа Игры (приобретение расходных материалов, закупка наградной продукции, денежное вознаграждение образовательным организациям – победителям) несут организаторы этапов Игры.

6.2. Финансирование II-го этапа Игры осуществляется в рамках подпрограммы «Развитие образования МО «Котлас» муниципальной программы "Реализация приоритетных направлений в социальной сфере МО «Котлас».

6.3. Для проведения этапов Игры возможно привлечение дополнительных бюджетных и внебюджетных финансовых средств.

7. Подведение итогов и награждение

По всей Программе этапов Игры подводится комплексный зачет (индивидуальный и общекомандный). Первенство команд определяется согласно показанным результатам, команда получает баллы и места. Общий итог подводится по сумме баллов, полученных командами в каждом виде Программы. В случае равенства суммы баллов, победитель определяется по наибольшему количеству первых (вторых, третьих и т.д.) мест. Команды,

занявшие первое, второе, третье место в комплексном зачете, награждаются грамотами (дипломами), образовательные организации (при наличии финансирования) получают денежное вознаграждение и ценностями. Команды и участники, победившие в отдельных конкурсах и соревнованиях, награждаются грамотами (дипломами) и медалями.

Приложение № 1

**ЗАЯВКА
на участие в этапе**

муниципального финала военно-спортивной игры

команды «_____»
название _____
полное наименование ОО _____

пп	Фамилия, имя, отчество (полностью)	Дата рождения (число, месяц, год)	ОО	Допуск врача к соревнова- ниям

Всего допущено к соревнованиям _____ человек.

(подпись врача)

М.П.
медицинского учреждения
Командир

(фамилия, имя полностью)

Руководитель команды _____

Директор образовательного учреждения _____

Печать

Угловой штамп или
типовoy бланк

Приложение №2

СПРАВКА

Настоящей справкой удостоверяется, что со всеми ниже перечисленными членами команды

_____ ,
(название команды)
направляемыми на этап (название
этапа) _____

муниципального финала военно-спортивной игры (название игры)
 проведен инструктаж по следующим темам:

1. Правила поведения во время проведения этапа.
2. Меры безопасности во время движения в транспорте и пешком к месту соревнований.
3. Меры безопасности во время соревнований, противопожарная безопасность.
4. Правила поведения и меры безопасности во время проведения стрельбы.
5. другое

	Фамилия, имя, отчество	Личная подпись членов команды, с которыми проведен инструктаж

Инструктаж
 проведен _____
(ФИО полностью, должность)
Подпись лица, проводившего инструктаж

Руководитель команды _____
(ФИО полностью)
Приказом № _____ от _____ назначены
ответственными во время проведения игры за жизнь, здоровье и
безопасность выше перечисленных членов команды.

Подпись директора образовательного учреждения
Печать

ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ ДЕТСКОЙ ВОЕННО-СПОРТИВНОЙ ИГРЫ «ЗАРНИЧКА»

1.1. Участники Игры:

1.1.1. К участию в этапах Игры допускаются команды образовательных организаций, юнармейских отрядов ВВПОД «ЮНАРМИЯ» городского округа Архангельской области «Котлас», отряды «Юные друзья полиции»,

кадетские классы, а также военно-спортивных и военно-патриотических клубов (далее – команды).

1.1.2. Состав команды - 9 человек (не менее 2 девочек) в возрасте 7-10 лет, которым на момент начала III этапа Игры, 31 мая 2021 года, не исполнится 11 лет. Командир команды - юноша или девушка из состава команды.

1.1.3. К Игре допускаются участники, не имеющие медицинских противопоказаний для участия в физкультурно-спортивных мероприятиях.

1.1.4. Участники команды обязаны:

- соблюдать настоящее Положение, требования Штаба этапа Игры и судейской коллегии этапа Игры;
- соблюдать требования безопасности во время участия в физкультурных и спортивных мероприятиях, учебно-тренировочных занятиях и при нахождении на объектах этапа Игры;
- соблюдать этические нормы поведения и общения как внутри команды, так и с членами других команд Игры, членами Штаба этапа Игры и судейской коллегии этапа Игры;
- соблюдать санитарно-гигиенические и экологические требования;
- в случае плохого самочувствия своевременно обращаться в медицинский пункт Игр;
- соблюдать форму одежды, объявленную Штабом этапа Игры;
- соблюдать программу проведения этапа Игры.

Не соблюдение пунктов 1.1.3. и 1.1.4. является грубым нарушением правил Игр и может повлечь за собой отстранение участника с сообщением родителям (лицам их замещающих). Штабом этапа Игры может быть принято решение об отстранении участника от дальнейшего прохождения этапов Игр. О происшествии информируется руководитель командирующей организации и руководитель муниципального органа исполнительной власти.

1.1.5. Команду сопровождает руководитель команды - руководитель клуба, педагог или представитель образовательной организации.

1.1.6. Руководитель команды несет ответственность за:

- формирование команды;
- подготовку пакета заявочной документации в соответствии с требованиями настоящего Положения и за ее достоверность;
- наличие необходимого снаряжения;
- соблюдение дисциплины, санитарных норм и техники безопасности всеми членами команды.

1.1.7. Руководитель команды имеет право получать справки в Штабе этапа Игры и в судейской коллегии этапа Игры по всем вопросам, связанным с организацией и проведением Игры, а также подавать протесты в соответствии с п. 5.3. настоящего Положения.

1.1.8. Руководитель команды не вправе:

- вмешиваться в работу судей;
- создавать помехи деятельности судейской коллегии;
- оказывать помощь своей команде словом или делом, если не было просьбы судей;
- находиться в зоне проведения соревнований этапа Игры.

В случае фиксации судьями хотя бы одного нарушения из перечисленных выше пунктов, результат команде не засчитывается, и она занимает на данном этапе Игры последнее место.

1.1.9. Участники команд должны прибывать на место проведения Игры в соответствующей форме одежды.

1.2. Рекомендуемые сроки и этапы проведения Игры:

1.2.1. I этап: сентябрь - октябрь - игры в образовательных организациях и определение команд для участия во II этапе Игр.

1.2.2. II этап: октябрь - февраль - игры городского округа Архангельской области «Котлас» с участием команд образовательных организаций, юнармейских отрядов ВВПОД «ЮНАРМИЯ» городского округа Архангельской области «Котлас», отрядов «Юные друзья полиции», кадетских классов, а также военно-спортивных и военно-патриотических клубов, в целях определения команды для участия в III этапе Игры.

1.2.3. Точные сроки и место проведения I, II и III этапов Игры определяются Штабом этапа Игр и доводятся до сведения команд.

1.2.4. Участники соревнуются в двух возрастных группах: 7-8 лет и 9-10 лет. Результат каждой возрастной группы идет в отдельный зачет.

1.2.5. Проведение Игры предполагает организацию подготовительной ролевой игровой программы на основании прилагаемых сценариев и различных видов соревнований. Возможна реализация с редактированием Штабом этапа Игр сценариев и корректирования перечня видов соревнований этапа Игр, на всех уровнях исходя из возможностей материально-технической базы, при сохранении проведения обязательных видов соревнований для этапов:

II этап: октябрь - февраль: «Страницы истории Отечества», «Готов к труду и обороне», «Красив в строю силен в бою», «Первая помощь», «Артиллеристы», «Минное поле»;

1.2.6. В рамках проведения этапов Игры, допускается включение Штабом этапа Игр в программу проведения этапа Игр дополнительных видов соревнований.

1.3. Описание обязательных видов соревнований, включенных в программу этапа Игры:

В обязательных испытаниях (тестах) принимает участие вся команда.

1.3.1. «Артиллеристы»

Метание мяча. Каждый член команды совершает по 3 броска в указанную цель. Точное попадание оценивается в 1 балл. Максимум команда может набрать 27 баллов. Упражнение разработано на основе Курса стрельб ВС РФ 2002.

1.3.2. «Страницы истории Отечества»

Принимает участие вся команда.

Знание:

- Городов-Героев (12 городов и 1 крепость);
- этапов военной истории Отечества (период с 962 по 2020 год);
- государственной символики России и ее истории;
- ратных подвигов защитников Отечества (период с 962 по 2020 год).

Испытание проводится в формате тестирования. Итоги подводятся по сумме баллов, набранных всеми участниками команды, на основе которых выводится средний балл команды.

1.3.3. «Готов к труду и обороне»

Соревнования проводятся в целях подготовки участников к выполнению испытаний Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» (далее ВФСК «ГТО», «ГТО»), в соответствии с данным Положением, которые включают в себя:

Испытание «Бег 30 метров» - 1 ступень, II - III ступень.

Бег проводится по дорожкам стадиона или на любой ровной площадке с твердым покрытием. Участие принимает вся команда. Бег на 30 метров выполняется с низкого или высокого старта. Участники стартуют по 2 человека.

Количество баллов участника определяется по таблице.

Сумма баллов, набранных всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

В беговых видах в каждом забеге, для всех участников разрешен только один фальстарт, без дисквалификации участника, его совершившего. Любой участник, совершивший дальнейшие фальстарты, дисквалифицируется.

Нахождение руководителя на дистанции во время проведения беговых видов соревнований категорически запрещается.

Испытание «Сгибание и разгибание рук в упоре лежа на полу» для девочек.

Выполнение испытания может проводиться с применением «контактной платформы», либо без нее. Испытание выполняется из исходного положения (далее - ИП): упор лежа на полу, руки на ширине плеч, выпрямлены в локтевых суставах, кисти вперед, локти разведены не более чем на 45 градусов, плечи, туловище и ноги составляют прямую линию. Стопы упираются в пол без опоры. По команде судьи, сгибая руки, участник

должен коснуться грудью пола (или платформы высотой не более 5 см), затем, разгибая руки, вернуться в ИП и, зафиксировав его на 1 сек., продолжить выполнение испытания. Сгибание и разгибание рук выполняется непрерывно. Засчитывается количество правильно выполненных (за 1 минуту) сгибаний и разгибаний рук, фиксируемых счетом судьи в ИП.

Ошибки:

- касание пола коленями, бедрами, тазом;
- нарушение прямой линии «плечи - туловище - ноги»;
- отсутствие фиксации на 0,5 сек.

Количество баллов участника определяется по таблице.

Сумма баллов, набранная всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

Испытание «Подтягивание из виса на высокой перекладине» для юношей.

Испытание выполняется в спортивном зале или на открытых площадках. Под перекладиной, для обеспечения безопасности участников должен находиться мат. Подтягивание на высокой перекладине выполняется из ИП: вис хватом сверху, кисти рук на ширине плеч, руки, туловище и ноги выпрямлены, ноги не касаются пола, ступни вместе. Из виса на прямых руках хватом сверху необходимо подтянуться так, чтобы подбородок оказался выше перекладины, опуститься в вис до полного выпрямления рук, зафиксировать это положение в течение 1 с.

Засчитывается количество правильно выполненных (за 1 минуту) подтягиваний.

Ошибки:

- подбородок testируемого оказался ниже уровня грифа перекладины;
- подтягивание осуществляется рывками или махами ног (туловища);
- широкий хват при выполнении исходного положения;
- отсутствие фиксации менее 1 с. исходного положения;
- совершение «маятниковых» движений с остановкой;
- при принятии исходного положения руки testируемого согнуты в локтевых суставах;
- при движении вверх у testируемого ноги согнуты в коленных суставах;
- явно видимое поочередное (неравномерное) сгибание рук.

Количество баллов участника определяется по таблице.

Сумма баллов, набранная всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

Испытание «Наклон вперед из положения стоя прямыми ногами»

Испытание выполняется из ИП: стоя на гимнастической скамье (скамейке, тумбе), ноги выпрямлены в коленях, ступни ног расположены параллельно на ширине не более 10-15 см. По команде участник выполняет

два предварительных наклона. При третьем наклоне участник максимально сгибается и фиксирует результат в течение 2 сек. Результат выше уровня скамьи - «0» баллов, ниже скамьи - «1» балл. Участник выступает в спортивной форме, позволяющей судьям определить выпрямление ног в коленях.

Ошибки:

- сгибание ног в коленях;
- фиксация результата пальцами одной руки;
- отсутствие фиксации результата в течение 2 сек.

Сумма баллов, полученных всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

Представителям и членам команд запрещается вмешиваться в работу судейских бригад. При невыполнении данного условия настоящего положения, команда дисквалифицируется без предупреждения.

1.3.4. «Красив в строю - силен в бою»

Проводится согласно строевому Уставу ВС РФ. Принимает участие вся команда. Зачет командный и среди командиров.

Строевые приемы в составе отделения на месте:

1. Выполнение команды «Отделение, ко мне», «В две шеренги становись», «Отделение, заправиться» «Становись», «Равняйся», «Смирно»;
2. Подход к начальнику;
3. Сдача рапорта о начале выступления;
4. «Равняйся», «Смирно», «Вольно», «Заправиться»;
5. Повороты на месте в одношереножном строю (по два раза);
6. Расчет по порядку номеров;
7. Перестроение в двухшереножный строй и обратно;
8. Размыкание, смыкание: от направляющего, к направляющему;
9. Движение строевым шагом;
10. Движение с песней;
11. Остановка;
12. Подход к начальнику;
13. Сдача рапорта об окончании выступления;
14. Выполнение команды «Разойдись».

1.3.5. «Минное поле»

В квадрате 3*3 м находится шесть мин. Команда производит разминирование. В песке (снегу) закопаны мины (мячи). Задача команды за минимальное время найти все мины.

Оборудование: площадка размером 8x10 м (рыхлый грунт, песок, снег), имитаторы мин (мячи), минщупы, флаги для обозначения мин.

Задача команды двигаясь фронтом обнаружить при помощи щупов и обозначить мины за минимальное время. Флаги для обозначения мин

находятся у командира, который следует за отделением и устанавливает флаги, обозначая обнаруженные мины.

1.3.6. «Первая помощь»

Принимает участие вся команда. Максимальное время на прохождение этапа 10 минут.

В соревнованиях по оказанию первой помощи команде необходимо выполнить одно теоретическое и два практических задания. При прохождении этапа команда оставляет за собой право на самостоятельное распределение членов команды для выполнения заданий этапа.

Теоретическое задание включает в себя вопросы по следующим темам:

- основы выживания в ситуации вынужденного автономного существования (определение съедобных и несъедобных растений, грибов, ягод);
- оказание первой медицинской помощи при обморожениях;
- ранение волосистой части головы;
- оказание первой помощи при ушибах;
- кровотечения: виды, признаки, первая помощь;
- ожоги;
- оказание первой помощи при поверхностном ранении мягких тканей;
- правила наложения жгута;
- укусы животных и змей;
- первая помощь при поражении электрическим током;
- виды повязок и их наложение.

Практические задания включают в себя:

- наложение повязок (асептическая, «спиральная» на конечность», «крестообразная» при травме головы);
- остановка кровотечения наложением жгута (венозного, артериального);
- иммобилизация конечности при переломе (наложение шины Крамера);
- способы транспортировки пострадавшего (под руки, на «замке» из 4-х рук).

За невыполнение заданий «0» баллов.

ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ ДЕТСКОЙ ВОЕННО-СПОРТИВНОЙ ИГРЫ «ЗАРНИЦА»

1.1. Участники Игры:

1.1.1. К участию в этапах Игры допускаются команды образовательных организаций, юнармейских отрядов ВВПОД «ЮНАРМИЯ» городского округа Архангельской области «Котлас», отряды «Юные друзья полиции», кадетские классы, а также военно-спортивных и военно-патриотических клубов (далее – команды).

1.1.2. Состав команды - 7 человек (не менее 2 девушек) в возрасте 11-13 лет, которым, на момент начала III этапа Игры, 31.05.2021 года, не исполнится 14 лет.

Командир команды - юноша или девушка из состава команды.

1.1.3. К Игре допускаются участники, не имеющие медицинских противопоказаний для участия в физкультурно-спортивных мероприятиях.

1.1.4. Участники команды обязаны:

- соблюдать настоящее Положение, требования Штаба этапа Игры и судейской коллегии этапа Игры;
- соблюдать требования безопасности во время участия в физкультурных и спортивных мероприятиях, учебно-тренировочных занятиях и при нахождении на объектах этапа Игры;
- соблюдать этические нормы поведения и общения как внутри команды, так и с членами других команд Игры, членами Штаба этапа Игры и судейской коллегии этапа Игры;
- соблюдать санитарно-гигиенические и экологические требования;
- в случае плохого самочувствия своевременно обращаться в медицинский пункт Игр;
- соблюдать форму одежды, объявленную Штабом этапа Игры;
- соблюдать программу проведения этапа Игры.

Не соблюдение пунктов 1.1.3. и 1.1.4. является грубым нарушением правил Игр и может повлечь за собой отстранение участника с сообщением родителям (лицам их замещающих). Штабом этапа Игры может быть принято решение об отстранении участника от дальнейшего прохождения этапов Игр. О происшествии информируется руководитель командирующей организации и руководитель муниципального органа исполнительной власти.

1.1.5. Команду сопровождает руководитель команды - руководитель клуба, педагог или представитель образовательной организации.

1.1.6. Руководитель команды несет ответственность за:

- формирование команды;
- подготовку пакета заявочной документации в соответствии с требованиями настоящего Положения и за ее достоверность;
- наличие необходимого снаряжения;
- соблюдение дисциплины, санитарных норм и техники безопасности всеми членами команды.

1.1.7. Руководитель команды имеет право получать справки в Штабе этапа Игры и в судейской коллегии этапа Игры по всем вопросам, связанным с организацией и проведением Игры, а также подавать протесты в соответствии с п. 5.3. настоящего Положения.

1.1.8. Руководитель команды не вправе:

- вмешиваться в работу судей;
- создавать помехи деятельности судейской коллегии;
- оказывать помощь своей команде словом или делом, если не было просьбы судей;

- находится в зоне проведения соревнований этапа Игры.

В случае фиксации судьями хотя бы одного нарушения из перечисленных выше пунктов, результат команде не засчитывается, и она занимает на данном этапе Игры последнее место.

1.1.9. Участники команд должны прибывать на место проведения Игры в соответствующей форме одежды.

1.2. Рекомендуемые сроки и этапы проведения Игры:

1.2.1. I этап: сентябрь - октябрь - игры в образовательных организациях и определение команд для участия во II этапе Игр.

1.2.2. II этап: октябрь - февраль - игры в муниципальном образовании «Котлас» с участием команд образовательных организаций, юнармейских отрядов ВВПОД «ЮНАРМИЯ» МО «Котлас», отрядов «Юные друзья полиции», кадетских классов, а также военно-спортивных и военно-патриотических клубов, в целях определения команды для участия в III этапе Игры.

1.2.3. Точные сроки и место проведения I и II этапов Игры определяются Штабом этапа Игр и доводятся до сведения команд.

1.2.4. Проведение Игры предполагает возможность реализации неполного перечня видов программы Игры, на всех уровнях исходя из возможностей материально-технической базы, при сохранении проведения обязательных видов соревнований для этапов:

II этап октябрь - февраль: «Страницы истории Отечества», «Готов к труду и обороне», «Красив в строю - силен в бою», «Огневой рубеж», «Первая помощь», «Туристическая полоса».

1.2.5. В рамках проведения этапов Игры, допускается включение в программу дополнительных видов соревнований.

1.3. Описание обязательных видов соревнований для включения в программу этапа Игры:

В обязательных испытаниях (тестах) принимает участие вся команда.

1.3.1. «Страницы истории Отечества»

Участвует вся команда.

Знание:

- Городов-Героев (12 городов и 1 крепость);
- этапов военной истории Отечества (период с 962 по 2020 год);
- государственной символики России и ее истории;
- ратных подвигов защитников Отечества (период с 962 по 2020 год).

Испытание проводится в формате тестирования. Итоги подводятся по сумме баллов, набранных всеми участниками команды, на основе которых выводится средний балл команды.

1.3.2. «Готов к труду и обороне»

Соревнования проводятся в целях подготовки участников к выполнению испытаний Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» (далее - ВФСК «ГТО», «ГТО»), в соответствии с данным Положением. Соревнования состоят из испытаний (тестов) III-IV ступени комплекса ВФСК «ГТО».

Нахождение руководителя на дистанции во время проведения беговых видов соревнований категорически запрещается. При невыполнении данных условий, команда дисквалифицируется и занимает в данном виде место после всех команд, выполнивших вид в соответствии с настоящим Положением. Представителям и членам команд запрещается вмешиваться в работу судейских бригад. При невыполнении данного условия настоящего Положения, команда дисквалифицируется без предупреждения. В перечень этапа входят:

Испытание «Бег 60 метров».

Бег проводится по дорожкам стадиона или на любой ровной площадке с твердым покрытием. Бег на 60 метров выполняется с низкого или высокого старта. Участники стартуют по 2 человека. Участвует вся команда.

Сумма баллов, набранных всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

Испытание «Бег 1500 метров», «Бег 2000 метров».

Бег на выносливость проводится по беговой дорожке стадиона или любой ровной местности. Испытание (тест) из положения высокого старта. Количество участников в одном забеге не должно превышать 15 человек.

Сумма баллов, набранных всеми участниками команды, является итоговым результатом команды. В беговых видах в каждом забеге для всех участников разрешен только один фальстарт без дисквалификации участника, его совершившего. Любой участник, совершивший дальнейшие фальстарты, дисквалифицируется.

Испытание «Сгибание и разгибание рук в упоре лежа на полу» для девушек

Выполнение испытания может проводиться с применением «контактной платформы», либо без нее. Испытание выполняется из исходного положения (далее - ИП): упор лежа на полу, руки на ширине плеч выпрямлены в локтевых суставах, кисти вперед, локти разведены не более чем на 45 градусов, плечи, туловище и ноги составляют прямую линию. Стопы упираются в пол без опоры. По команде судьи, сгибая руки, участник должен коснуться грудью пола (или платформы высотой не более 5 см), затем, разгиная руки, вернуться в ИП и, зафиксировав его на 1 сек., продолжить выполнение испытания. Сгибание и разгибание рук выполняется непрерывно. Засчитывается количество правильно выполненных (за 1 минуту) сгибаний и разгибаний рук, фиксируемых счетом судьи в ИП.

Ошибки:

- касание пола коленями, бедрами, тазом;
- нарушение прямой линии «плечи - туловище - ноги»;
- отсутствие фиксации на 0,5 сек.

Сумма баллов, набранная всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

Испытание «Подтягивание из виса на высокой перекладине» для юношей

Испытание выполняется в спортивном зале или на открытых площадках. Под перекладиной для обеспечения безопасности участников должен находиться мат.

Подтягивание на высокой перекладине выполняется из ИП: вис хватом сверху, кисти рук на ширине плеч, руки, туловище и ноги выпрямлены, ноги не касаются пола, ступни вместе. Из виса на прямых руках хватом сверху необходимо подтянуться так, чтобы подбородок оказался выше перекладины, опуститься в вис до полного выпрямления рук, зафиксировать это положение в течение 1 с.

Засчитывается количество правильно выполненных (за 1 минуту) подтягиваний.

Ошибки:

- подбородок тестируемого оказался ниже уровня грифа перекладины;
- подтягивание осуществляется рывками или махами ног (туловища);
- широкий хват при выполнении исходного положения;
- отсутствие фиксации в течение 1 с. исходного положения;
- совершение «маятниковых» движений с остановкой;
- при принятии исходного положения руки тестируемого согнуты в локтевых суставах;
- при движении вверх у тестируемого ноги согнуты в коленных суставах;
- явно видимое поочередное (неравномерное) сгибание рук.

Сумма баллов, набранная всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

Испытание «Наклон вперед из положения стоя с прямыми ногами»

Испытание выполняется из ИП: стоя на гимнастической скамье (скамейке, тумбе), ноги выпрямлены в коленях, ступни ног расположены параллельно на ширине не более 10-15 см. По команде участник выполняет два предварительных наклона. При третьем наклоне участник максимально сгибается и фиксирует результат в течение 2 сек. Участник выступает в спортивной форме, позволяющей судьям определить выпрямление ног в коленях.

Ошибки:

- сгибание ног в коленях;

- фиксация результата пальцами одной руки;
- отсутствие фиксации результата в течение 2 сек.

Сумма баллов, полученных всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

Испытание «Поднимание туловища из положения лежа на спине»

Испытание выполняется из ИП: лежа на спине на гимнастическом мате, руки за головой, пальцы сцеплены в «замок», лопатки касаются мата, ноги согнуты в коленях под прямым углом, ступни прижаты партнером к полу. Участник выполняет максимальное количество подниманий (за 1 мин.), касаясь локтями бедер (коленей), с последующим возвратом в ИП. Засчитывается количество правильно выполненных подниманий туловища. Для выполнения тестирования создаются пары, один из партнеров выполняет упражнение, другой удерживает его ноги за ступни и голени. Затем участники меняются местами.

Ошибки:

- отсутствие касания локтями бедер (коленей);
- отсутствие касания лопатками мата;
- пальцы разомкнуты «из замка»;
- смещение таза.

1.3.3 «Красив в строю - силен в бою»

Проводится в соответствии со Строевым уставом Вооруженных Сил РФ.

Принимает участие вся команда. Зачет командный и среди командиров.

Строевые приемы в составе отделения на месте:

1. Выполнение команды «Отделение, ко мне», «В две шеренги становись», «Отделение, заправиться» «Становись», «Равняйся», «Смирно»;
2. Сдача рапорта о начале выступления;
3. Ответ на приветствие, команда «Вольно»;
4. Выполнение команд «Разойдись», «В одну шеренгу становись»;
5. «Равняйся», «Смирно», «Вольно», «Заправиться»;
6. Повороты на месте в одношереножном строю (по два раза);
7. Расчет по порядку номеров;
8. Размыкание от середины строя/смыкание к середине
9. Перестроение в двухшереножный строй и обратно.

Одиночные строевые приемы:

Выход участника из шеренги (судья произвольно выбирает 2-х участников из состава отделения. Одного юношу и одну девушку).

1. Выполнение поворотов на месте (по 1 разу);
2. Движение строевым шагом;
3. Повороты в движении (по 1 разу);
4. Выполнение воинского приветствия в движении;

5. Подход к начальнику;

6. Возвращение в строй.

Строевые приемы в составе отделения в движении:

1. Выполнение команд «Разойдись», «В колонну по-два становись»;

2. Движение строевым шагом;

3. Изменение направления движения;

4. Выполнение воинского приветствия в движении в составе отделения;

5. Сдача рапорта об окончании выступления.

1.3.4. «Туристская полоса»

Принимает участие четыре человека (два юноши и две девушки).

Для прохождения данного вида соревнований этапа Игр участники в обязательном порядке должны быть экипированы каской, перчатками, и страховочными системами, снабженными усами самостраховки, а также владеть первичными навыками работы с данным оборудованием.

Система оценки.

Данный вид соревнований этапа Игр проводится на время. Участникам команды в полном составе необходимо преодолеть 7 соревновательных испытаний. На старте команда получает «21» балл. По мере прохождения соревновательных испытаний за каждую ошибку, совершенную членом команды, от «21» балла минусуется «0,5» балла.

Команда показавшая, по итогам прохождения соревновательных испытаний,

наименьшее время, получает X баллов (где x - количество команд), команда,

показавшая второй результат по времени прохождения получает X баллов минус «1» балл, команда показавшая третий результат по времени прохождения получает X баллов минус «2» балла и т.д. Отказ от прохождения какого-либо соревновательного испытания участником команды, минус «2» балла за каждое соревновательное испытание, которое участник команды отказался проходить.

Итоговое количество баллов складывается из следующих показателей: количество баллов, сохраненных командой от полученных на старте, и количество баллов, полученных за время прохождения испытаний. Например, команда совершила по мере прохождения соревновательных испытаний 7 ошибок и показала 5-й результат по времени прохождения испытаний, всего существует 8 команд. Команда получает $17,5 + 4 = 21,5$ баллов ($17,5$ - прохождение соревновательных испытаний, 4 – результат за время прохождения) Вид состоит из 7 этапов:

1. «Параллельные веревки». Этап натягивается двумя веревками диаметром 10 - 12 мм между двумя деревьями. Нижняя веревка натягивается на высоте 100 см. от земли. Верхняя веревка натягивается параллельно

нижней, на высоте примерно 250 см. от земли Расстояние между веревками зависит от среднего роста участников соревнований. Нижняя веревка является опорной или грузовой. По ней идут ногами. Верхняя веревка является страховочной. За нее держатся руками. Длина этапа может составлять до 10 метров. Два человека от команды страхуют прохождение этапа.

При прохождении этапа используются перчатки. В случае срыва участник получает штрафной балл и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

2. «Бабочка». Этап натягивается двумя веревками диаметром 10-12 мм, натянутые параллельно друг другу веревки, между двумя деревьями, схватываются в середине карабином, образуя форму «Бабочки». Длина этапа может составлять от 4 до 8 метров. Нижние точки крепления веревок должны находиться на расстоянии 1,0 - 1,5 м от земли. Верхние точки крепления веревок должны находиться на расстоянии 2,0 - 2,8 м от земли. Для удобства залезания на нижнюю веревку за верхнюю точку крепления веревки иногда привязывают дополнительную веревку с узлами (косичку). Держась руками за косичку и подтягиваясь на ней, дети легко могут взобраться на бабочку. Цель команды - пройти испытание. В случае срыва, касания земли участник получает штрафной балл и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

3. «Переправа по подвесному бревну». Задача команды - переправиться по подвешенному бревну на другую сторону. Длина переправы от 6 до 10 м (в зависимости от условий проведения). Бревно подвешено на высоте 50 см от поверхности земли. На высоте 200 - 220 см от поверхности натянута веревка, являющаяся перилами (страховкой). Команда переправляется по бревну на противоположный «берег».

В случае падения участника при переправе через «ров» участник получает штрафной балл и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

4. «Навесная переправа». Веревка диаметром 10-12мм, натянутая на высоте около 2 метров, протяженностью от 4 до 10 метров. Цель этапа — переправиться с одного конца веревки на другой, используя страховочную систему. Важна взаимопомощь на «входе» и на «выходе» с этапа. Первый участник закрепляется карабином и самостоятельно достигает противоположной стороны. На этапе не более одного участника.

В случае нарушения техники безопасности (незамуфтованный карабин, потеря страховки), а также в случае, если дальнейшее выполнение упражнения невозможно (закончились силы, застрял и т.д.), участник получает штрафной балл и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

5. «Маятник». Данный этап наводится веревкой диаметром 10 - 12 мм. Общая длина веревки зависит от способа подвеса и высоты. Сам подвес веревки должен быть надежным (через толстый сук). В спортивном зале возможно использование каната. На конце маятниковой веревки в 40 - 50 см. от земли обычно завязывается крупный узел для опоры участника, который переносит вес своего тела на маятниковую веревку. Чем выше высота подвеса веревки, тем большая длина раскачивания маятника над землей по горизонтали. На земле отмечаются две линии перпендикулярно движению маятника: начало и конец. Между этими линиями находится опасная зона. Заступ за линии, касание земли или падение с маятника в опасной зоне участник наказывается штрафным баллом и переходом к выполнению следующего соревновательного испытания.

6. «Кочки». На земле из спилов диаметром 20-30 см, обозначающих «Кочки» выложены зигзаги. Это «тропинка через болото» протяженностью до 20 метров.

Задача: от первого до последнего участника команды пройти через «болото», взявшись за руки, не отпуская их и не оступаясь. Важный момент - одна кочка, одна нога.

Штрафуется касание земли ногой, размыкание рук и постановка двух ног на одну кочку. Штраф - возврат команды на исходный рубеж, после 3-х неудачных попыток, команда получает минус «5» баллов и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

В спортивных залах вместо кочек очень удобно использовать прорезиненные металлические блины от штанги, которая применяется в тренажерных залах и залах тяжелой атлетики.

7. «Поводырь». Веревки натягиваются на разной высоте в хаотичном порядке между несколькими опорами (деревьями), образуя полосу длиной от 5 до 10 метров, с чередой разноуровневых препятствий. Всем участникам команды, кроме командира, завязываются глаза. Команда, двигаясь, взявшись за руки, друг за другом (за исключением командира), преодолевает все препятствия. Командир должен помочь команде пройти этап, при необходимости координируя движения каждого участника команды, но, не произнося при этом ни одного слова. Штрафуется каждое касание веревки любым участником команды. Штрафной балл минус «0,5».

1.3.5. «Огневой рубеж»

Принимает участие вся команда. Вид состоит из четырех этапов:

1. «Теория». Испытание проводится в формате тестирования. Итоги подводятся по сумме баллов, набранных всеми участниками команды, на основе которых выводится средний бал команды.

Необходимые знания:

- требования безопасности при обращении с оружием;

- тактико-технические характеристики автомата АК-74М;
- назначение и устройство частей и механизмов автомата АК-74М;
- принцип работы автоматики АК-74М;
- тактико-технические характеристики пистолета Макарова;
- назначение и устройство частей и механизмов пистолета Макарова;
- работа частей и механизмов ПМ при заряжании и при выстреле.

2. «Снаряжение магазина».

Задача: произвести снаряжение магазина патронами.

Снаряжение магазина производится сидя на коленях на подстилке, на которой расположены магазин и 30 штук учебных патронов (россыпью). По выполнению норматива (упражнения) снаряженный патронами магазин должен находиться на подстилке.

Время отсчитывается от команды «К снаряжению магазина приступить» («Старт») до доклада «Готов» (снаряженный магазин положен на подстилку).

При перекосе патрона в магазине при снаряжении необходимо приостановить снаряжение, извлечь патроны до перекоса, исправить и продолжить выполнение упражнения. Запрещается исправлять перекос патрона путем удара магазином по какой-либо поверхности или предмету. Команда снаряжает 30 патронов в каждый магазин.

Контрольное время на одного человека - 1 минута.

Штрафы: не уложился в контрольное время (за каждый оставшийся патрон), не досланный (дно гильзы не касается стенки магазина) патрон, перекошенный – 10 секунд.

Командный зачет - по сумме личных результатов членов команды с учетом штрафов.

При одинаковой сумме результатов предпочтение отдается команде с наибольшим количеством лучших результатов с учетом штрафов.

3. «Неполная разборка и сборка автомата Калашникова».

Разрешается заранее извлечь отвертку из пенала. Падение деталей не штрафуется, но участник обязан их подобрать самостоятельно. Оба норматива (разборка и сборка) выполняются слитно.

Штрафы:

- нарушение порядка разборки-сборки - 10 секунд;
- при сборке - попытка дослать вперед затворную раму при непопадании выступов затворной рамы в вырезы ствольной коробки;
- при разборке и сборке - извлечение и установка шомпола при снятом дульном тормозе-компенсаторе;
- при разборке и сборке сгибание поперек возвратного механизма при установке и извлечении;

- при выполнении действий, которые могут повредить автомат, участник снимается с этапа.

Контрольное время = 2 мин.

Порядок неполной разборки автомата и сборки после неполной разборки:
отделить магазин - снять с предохранителя - сделать контрольный выстрел;
вынуть пенал с принадлежностями;
отделить шомпол;
отделить у автомата дульный тормоз-компенсатор;
отделить крышку ствольной коробки;
отделить возвратный механизм;
отделить затворную раму с затвором;
отделить затвор от затворной рамы;
отделить газовую трубку со ствольной накладкой.

Сборка автомата после неполной разборки производится в обратной последовательности.

Критерии оценки: результат участника определяется по времени сборки - разборки АКМ. Командный результат определяется путем суммирования результатов каждого участника. Победителем является команда по наименьшему общему времени.

4. «Меткий стрелок» (стрельба из пневматической винтовки из положения стоя). Участвует вся команда.

Дистанция 7-10 метров. Мишень № 8. Количество выстрелов: 3 пристрелочных, 5 зачетных. Положение для стрельбы из положения стоя.

Итоги подводятся путем суммирования очков, полученных каждым участником. Победителем является команда, набравшая наибольшее количество очков. Сумма баллов, набранная всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

Штраф: нарушения мер безопасности на огневом рубеже – отстранение участника от стрельб и аннулирование результата стрельбы данного участника.

1.3.6. «Первая помощь»

Принимает участие вся команда. Максимальное время на прохождение этапа 10 минут.

В соревнованиях по оказанию первой помощи команде необходимо выполнить одно теоретическое и два практических задания.

При прохождении этапа команда оставляет за собой право на самостоятельное распределение членов команды для выполнения заданий этапа.

Теоретическое задание включает в себя вопросы на следующие темы:

- укусы животных и змей;
- оказание первой помощи при ушибах;

- оказание первой помощи при сотрясении мозга;
- оказание первой помощи при ожогах;
- оказание первой медицинской помощи при обморожениях;
- оказание первой помощи при растяжениях;
- оказание первой помощи при отравлении угарным газом;
- переломы;
- правила наложения жгута;
- основы выживания в ситуации вынужденного автономного существования (определение съедобных и несъедобных растений, грибов, ягод).

Практические задания включают в себя:

- наложение повязок (асептическая, «спиральная» на конечность», «чепец» при травме головы);
- остановка кровотечения наложением жгута (венозного, артериального);
- иммобилизация конечности при переломе (наложение шины Крамера);
- способы транспортировки пострадавшего (под руки).

За невыполнение заданий «О» баллов.

ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ ДЕТСКО-ЮНОШЕСКОЙ ВОЕННО-СПОРТИВНОЙ ИГРЫ «ОРЛЕНОК»

1 Участники Игры:

1.1 К участию в этапах Игры допускаются команды образовательных организаций, юнармейских отрядов ВВПОД «ЮНАРМИЯ» городского округа Архангельской области «Котлас», отряды «Юные друзья полиции», кадетские классы, а также военно-спортивных и военно-патриотических клубов (далее – команды).

1.2 Состав команды - 10 человек (не менее 2 девушек) в возрасте 14-17 лет, которым, на момент начала Игры, 31 мая 2021 года, не исполнится 18 лет. Командир команды - юноша или девушка из состава команды.

1.3 К Игре допускаются участники, не имеющие медицинских противопоказаний для участия в физкультурно-спортивных мероприятиях.

1.4 Участники команды обязаны:

- соблюдать настояще Положение, требования Штаба этапа Игры и судейской коллегии этапа Игры;
- соблюдать требования безопасности во время участия в физкультурных и спортивных мероприятиях, учебно-тренировочных занятиях и при нахождении на объектах этапа Игры;

- соблюдать этические нормы поведения и общения как внутри команды, так и с членами других команд Игры, членами Штаба этапа Игры и судейской коллегии этапа Игры;
- соблюдать санитарно-гигиенические и экологические требования;
- в случае плохого самочувствия своевременно обращаться в медицинский пункт Игр;
- соблюдать форму одежды, объявленную Штабом этапа Игры;
- соблюдать программу проведения этапа Игры.

Не соблюдение пунктов 1.1.3. и 1.1.4. является грубым нарушением правил Игр и может повлечь за собой отстранение участника с сообщением родителям (лицам их замещающих). Штабом этапа Игры может быть принято решение об отстранении участника от дальнейшего прохождения этапов Игр. О происшествии информируется руководитель командирующей организации и руководитель муниципального органа исполнительной власти.

1.5 Команду сопровождает руководитель команды - руководитель клуба, педагог или представитель образовательной организации.

1.6 Руководитель команды несет ответственность за:

- формирование команды;
- подготовку пакета заявочной документации в соответствии с требованиями настоящего Положения и за ее достоверность;
- наличие необходимого снаряжения;
- соблюдение дисциплины, санитарных норм и техники безопасности всеми членами команды.

1.7 Руководитель команды имеет право получать справки в Штабе этапа Игры и в судейской коллегии этапа Игры по всем вопросам, связанным с организацией и проведением Игры, а также подавать протесты в соответствии с п. 5.3. настоящего Положения.

1.8 Руководитель команды не вправе:

- вмешиваться в работу судей;
- создавать помехи деятельности судейской коллегии;
- оказывать помощь своей команде словом или делом, если не было просьбы судей;
- находиться в зоне проведения соревнований этапа Игры.

В случае фиксации судьями хотя бы одного нарушения из перечисленных выше пунктов, результат команде не засчитывается, и она занимает на данном этапе Игры последнее место.

1.9 Участники команд должны прибывать на место проведения Игры в соответствующей форме одежды.

2. Рекомендуемые сроки и этапы проведения Игры:

2.1 I этап: сентябрь - октябрь - игры в образовательных организациях и определение команд для участия во II этапе Игр.

2.2. II этап: октябрь - февраль - игры в муниципальном образовании «Котлас» с участием команд образовательных организаций, юнармейских отрядов ВВПОД «ЮНАРМИЯ» МО «Котлас», отрядов «Юные друзья полиции», кадетских классов, а также военно-спортивных и военно-патриотических клубов, в целях определения команды для участия в III этапе Игры.

2.3. Точные сроки и место проведения I и II этапов Игры определяются Штабом этапа Игры и доводятся до сведения команд.

2.4. Проведение Игры предполагает возможность реализации неполного перечня видов программы Игры, на всех уровнях исходя из возможностей материально-технической базы, при сохранении проведения обязательных видов соревнований для этапов Игры:

II этап сентябрь - февраль: «Страницы истории Отечества», «Готов к труду и обороне», «Красив в строю силен в бою», «Огневой рубеж», «Первая помощь» «Туристская полоса»

2.5. В рамках проведения этапов Игры, допускается включение в программу дополнительных видов соревнований.

3. Описание обязательных видов соревнований:

В обязательных видах принимает участие вся команда.

3.1. «Страницы истории Отечества»

Знание:

- Городов-Героев (12 городов и 1 крепость);
- этапов военной истории Отечества (период с 962 по 2020 год);
- государственной символики России и ее истории;
- ратных подвигов защитников Отечества (период с 962 по 2020 год).

Испытание проводится в формате тестирования. Итоги подводятся по сумме баллов, набранных всеми участниками команды, на основе которых выводится средний балл команды.

3.2. «Готов к труду и обороне»

Соревнования проводятся в целях подготовки участников к выполнению испытаний Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» (далее ВФСК «ГТО», «ГТО»), в соответствии с данным Положением.

Соревнования состоят из испытаний (тестов) IV и V ступеней комплекса ВФСК «ГТО».

Нахождение руководителя на дистанции во время проведения беговых видов соревнований категорически запрещается. При невыполнении данных условий, команда дисквалифицируется и занимает в данном виде место после всех команд, выполнивших вид в соответствии с настоящим Положением. Представителям и членам команд запрещается вмешиваться в работу судейских бригад. При невыполнении данного условия настоящего

Положения, команда дисквалифицируется без предупреждения. Состоит из 6 этапов.

Испытание «Бег 60 метров» - для IV - V ступени.

Бег проводится по дорожкам стадиона или на любой ровной площадке с твердым покрытием. Бег на 60 метров выполняется с низкого или высокого старта. Участники стартуют по 2 человека. Участвует вся команда.

Сумма баллов, набранных всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

Испытание «Бег 2000 метров для девушек», «Бег 3000 метров для юношеской»

Бег на выносливость проводится по беговой дорожке стадиона или любой ровной местности. Испытание (тест) из положения высокого старта. Количество участников в одном забеге не должно превышать 15 человек.

Сумма баллов, набранных всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

В беговых видах в каждом забеге для всех участников разрешен только один фальстарт без дисквалификации участника, его совершившего. Любой участник, совершивший дальнейшие фальстарты, дисквалифицируется.

Испытание «Сгибание и разгибание рук в упоре лежа на полу» для девушек

Выполнение испытания может проводиться с применением «контактной платформы», либо без нее. Испытание выполняется из исходного положения (далее - ИП): упор лежа на полу, руки на ширине плеч выпрямлены в локтевых суставах, кисти вперед, локти разведены не более чем на 45 градусов, плечи, туловище и ноги составляют прямую линию. Стопы упираются в пол без опоры. По команде судьи, сгибая руки, участник должен коснуться грудью пола (или платформы высотой не более 5 см), затем, разгибая руки, вернуться в ИП и, зафиксировав его на 1 сек., продолжить выполнение испытания. Сгибание и разгибание рук выполняется непрерывно. Засчитывается количество правильно выполненных (за 1 минуту) сгибаний и разгибаний рук, фиксируемых счетом судьи в ИП.

Ошибки:

- касание пола коленями, бедрами, тазом;
- нарушение прямой линии «плечи - туловище - ноги»;
- отсутствие фиксации на 1 с.

Сумма баллов, набранная всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

Испытание «Подтягивание из виса на высокой перекладине» для юношеской

Испытание выполняется в спортивном зале или на открытых площадках. Под перекладиной для обеспечения безопасности участников

должен находиться мат. Подтягивание на высокой перекладине выполняется из ИП: вис хватом сверху, кисти рук на ширине плеч, руки, туловище и ноги выпрямлены, ноги не касаются пола, ступни вместе. Из виса на прямых руках хватом сверху необходимо подтянуться так, чтобы подбородок оказался выше перекладины, опуститься в вис до полного выпрямления рук, зафиксировать это положение в течение 1 с.

Засчитывается количество правильно выполненных (за 1 минуту) подтягиваний.

Ошибки:

- подбородок тестируемого оказался ниже уровня грифа перекладины;
- подтягивание осуществляется рывками или махами ног (туловища);
- широкий хват при выполнении исходного положения;
- отсутствие фиксации в течение 1 с. исходного положения;
- совершение «маятниковых» движений с остановкой;
- при принятии исходного положения руки тестируемого согнуты в локтевых суставах;
- при движении вверх у тестируемого ноги согнуты в коленных суставах;
- явно видимое поочередное (неравномерное) сгибание рук.

Сумма баллов, набранная всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

Испытание «Наклон вперед из положения стоя с прямыми ногами»

Испытание выполняется из ИП: стоя на гимнастической скамье (скамейке, тумбе), ноги выпрямлены в коленях, ступни ног расположены параллельно на ширине не более 10-15 см. По команде участник выполняет два предварительных наклона. При третьем наклоне участник максимально сгибается и фиксирует результат в течение 2 сек. Участник выступает в спортивной форме, позволяющей судьям определить выпрямление ног в коленях.

Ошибки:

- сгибание ног в коленях;
- фиксация результата пальцами одной руки;
- отсутствие фиксации результата в течение 2 сек.

Сумма баллов, полученных всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

Испытание «Поднимание туловища из положения лежа на спине»

Испытание выполняется из ИП: лежа на спине на гимнастическом мате, руки за головой, пальцы сцеплены в «замок», лопатки касаются маты, ноги согнуты в коленях под прямым углом, ступни прижаты партнером к полу. Участник выполняет максимальное количество подниманий (за 1 мин.), касаясь локтями бедер (коленей), с последующим возвратом в ИП. Засчитывается количество правильно выполненных подниманий туловища.

Для выполнения тестирования создаются пары, один из партнеров выполняет упражнение, другой удерживает его ноги за ступни и голени. Затем участники меняются местами.

Ошибки:

- отсутствие касания локтями бедер (коленей);
- отсутствие касания лопatkами мата;
- пальцы разомкнуты «из замка»;
- смещение таза.

4. «Красив в строю - силен в бою»

Проводится в соответствии со Строевым уставом Вооруженных Сил РФ.

Принимает участие вся команда. Зачет командный и среди командиров.

4.1 Строевые приемы в составе отделения на месте:

1. Выполнение команды «Отделение, ко мне», «В две шеренги становись», «Отделение, заправиться» «Становись», «Равняйсь», «Смирно»;
2. Сдача рапорта о начале выступления;
3. Ответ на приветствие, команда «Вольно»;
4. Выполнение команд «Разойдись», «В одну шеренгу становись»;
5. «Равняйсь», «Смирно», «Вольно», «Заправиться»;
6. Повороты на месте в одношереножном строю (по два раза);
7. Расчет по порядку номеров;
8. Размыкание от середины строя/смыкание к середине
9. Перестроение в двухшереножный строй и обратно.

4.2 Одиночные строевые приемы:

Выход участника из шеренги (судья произвольно выбирает 2-х участников из состава отделения - одного юношу и одну девушку).

1. Выполнение поворотов на месте (по 1 разу);
2. Движение строевым шагом;
3. Повороты в движении (по 1 разу);
4. Выполнение воинского приветствия в движении;
5. Подход к начальнику;
6. Возвращение в строй.

Строевые приемы в составе отделения в движении:

1. Выполнение команд «Разойдись», «В колонну по-два становись»;
2. Движение строевым шагом;
3. Изменение направления движения;
4. Выполнение воинского приветствия в движении в составе отделения;
5. Сдача рапорта об окончании выступления.

5. «Туристская полоса»

Принимает участие пять человек (три юноши и две девушки).

Для прохождения данного вида соревнований этапа Игр участники в обязательном порядке должны быть экипированы каской, перчатками, и страховочными системами, снаженными усами самостраховки, а также владеть первичными навыками работы с данным оборудованием.

Система оценки.

Данный вид соревнований этапа Игр проводится на время. Участникам команды в полном составе необходимо преодолеть 7 соревновательных испытаний. На старте команда получает «21» балл. По мере прохождения соревновательных испытаний за каждую ошибку, совершенную членом команды, от «21» балла минусуется «0,5» балла.

Команда показавшая, по итогам прохождения соревновательных испытаний, наименьшее время, получает X баллов (где x - количество команд), команда, показавшая второй результат по времени прохождения получает X баллов минус «1» балл, команда показавшая третий результат по времени прохождения получает X баллов минус «2» балла и т.д. Отказ от прохождения какого-либо соревновательного испытания участником команды, минус «2» балла за каждое соревновательное испытание, которое участник команды отказался проходить.

Итоговое количество баллов складывается из следующих показателей:
количество баллов, сохраненных командой от полученных на старте, и количество баллов, полученных за время прохождения испытаний. Например, команда совершила по мере прохождения соревновательных испытаний 7 ошибок и показала 5-й результат по времени прохождения испытаний, всего существует 8 команд. Команда получает $17,5 + 4 = 21,5$ баллов (17,5 - прохождение соревновательных испытаний, 4 – результат за время прохождения)

5.1. «Параллельные веревки». Этап натягивается двумя веревками диаметром 10 - 12 мм между двумя деревьями. Нижняя веревка натягивается на высоте 100 см. от земли. Верхняя веревка натягивается параллельно нижней, на высоте примерно 250 см. от земли Расстояние между веревками зависит от среднего роста участников соревнований. Нижняя веревка является опорной или грузовой. По ней идут ногами. Верхняя веревка является страховочной. За нее держатся руками. Длина этапа может составлять до 10 метров. Два человека от команды страхуют прохождение этапа.

При прохождении этапа используются перчатки. В случае срыва участник получает штрафной балл и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

5.2. «Бабочка». Этап натягивается двумя веревками диаметром 10-12 мм, натянутые параллельно друг другу веревки, между двумя деревьями, схватываются в середине карабином, образуя форму «Бабочки». Длина этапа

может составлять от 4 до 8 метров. Нижние точки крепления веревок должны находиться на расстоянии 1,0 - 1,5 м от земли. Верхние точки крепления веревок должны находиться на расстоянии 2,0 - 2,8 м от земли. Для удобства залезания на нижнюю веревку за верхнюю точку крепления веревки иногда привязывают дополнительную веревку с узлами (косичку). Держась руками за косичку и подтягиваясь на ней, дети легко могут взобраться на бабочку. Цель команды - пройти испытание. В случае срыва, касания земли участник получает штрафной балл и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

5.3. «Переправа по подвесному бревну». Задача команды - переправиться по подвешенному бревну на другую сторону. Длина переправы от 6 до 10 м (в зависимости от условий проведения). Бревно подвешено на высоте 50 см от поверхности земли. На высоте 200 - 220 см от поверхности натянута веревка, являющаяся перилами (страховкой). Команда переправляется по бревну на противоположный «берег».

В случае падения участника при переправе через «ров» участник получает штрафной балл и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

5.4. «Навесная переправа». Веревка диаметром 10-12мм, натянутая на высоте около 2 метров, протяженностью от 4 до 10 метров. Цель этапа — переправиться с одного конца веревки на другой, используя страховочную систему. Важна взаимопомощь на «входе» и на «выходе» с этапа. Первый участник закрепляется карабином и самостоятельно достигает противоположной стороны. На этапе не более одного участника.

В случае нарушения техники безопасности (незамуфтованный карабин, потеря страховки), а также в случае, если дальнейшее выполнение упражнения невозможно (закончились силы, застрял и т.д.), участник получает штрафной балл и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

5.5. «Маятник». Данный этап наводится веревкой диаметром 10 - 12 мм. Общая длина веревки зависит от способа подвеса и высоты. Сам подвес веревки должен быть надежным (через толстый сук). В спортивном зале возможно использование каната. На конце маятниковой веревки в 40 - 50 см. от земли обычно завязывается крупный узел для опоры участника, который переносит вес своего тела на маятниковую веревку. Чем выше высота подвеса веревки, тем большая длина раскачивания маятника над землей по горизонтали. На земле отмечаются две линии перпендикулярно движению маятника: начало и конец. Между этими линиями находится опасная зона. Заступ за линии, касание земли или падение с маятника в опасной зоне участник наказывается штрафным баллом и переходом к выполнению следующего соревновательного испытания.

5.6. «Кочки». На земле из спилов диаметром 20-30 см, обозначающих «Кочки» выложены зигзаги. Это «тропинка через болото» протяженностью до 20 метров.

Задача: от первого до последнего участника команды пройти через «болото», взявшись за руки, не отпуская их и не оступаясь. Важный момент - одна кочка, одна нога.

Штрафуется касание земли ногой, размыкание рук и постановка двух ног на одну кочку. Штраф - возврат команды на исходный рубеж, после 3-х неудачных попыток, команда получает минус «5» баллов и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

5.7. «Поводырь». Веревки натягиваются на разной высоте в хаотичном порядке между несколькими опорами (деревьями), образуя полосу длиной от 5 до 10 метров, с чередой разноуровневых препятствий. Всем участникам команды, кроме командира, завязываются глаза. Команда, двигаясь, взявшись за руки, друг за другом (за исключением командира), преодолевает все препятствия. Командир должен помочь команде пройти этап, при необходимости координируя движения каждого участника команды, но, не произнося при этом ни одного слова. Штрафуется каждое касание веревки любым участником команды. Штрафной балл минус «0,5».

6. «Огневой рубеж»

Принимает участие вся команда. Вид состоит из четырех этапов:

6.1. «Теория». Испытание проводится в формате тестирования. Итоги подводятся по сумме баллов, набранных всеми участниками команды, на основе которых выводится средний бал команды.

Необходимые знания:

- требования безопасности при обращении с оружием;
- тактико-технические характеристики автомата АК-74М;
- назначение и устройство частей и механизмов автомата АК-74М;
- принцип работы автоматики АК- 74М;
- тактико-технические характеристики пистолета Макарова;
- назначение и устройство частей и механизмов пистолета Макарова;
- работа частей и механизмов ПМ при заряжании и при выстреле.

6.2. «Снаряжение магазина».

Задача: произвести снаряжение магазина патронами.

Снаряжение магазина производится сидя на коленях на подстилке, на которой расположены магазин и 30 штук учебных патронов (россыпью). По выполнению норматива (упражнения) снаряженный патронами магазин должен находиться на подстилке.

Время отсчитывается от команды «К снаряжению магазина приступить» («Старт») до доклада «Готов» (снаряженный магазинложен на подстилку).

При перекосе патрона в магазине при снаряжении необходимо приостановить снаряжение, извлечь патроны до перекоса, исправить и продолжить выполнение упражнения. Запрещается исправлять перекос патрона путем удара магазином по какой-либо поверхности или предмету. Команда снаряжает 30 патронов в каждый магазин.

Контрольное время на одного человека - 1 минута.

Штрафы: не уложился в контрольное время (за каждый оставшийся патрон), не досланный (дно гильзы не касается стенки магазина) патрон, перекошенный – 10 секунд.

Командный зачет - по сумме личных результатов членов команды с учетом штрафов.

При одинаковой сумме результатов предпочтение отдается команде с наибольшим количеством лучших результатов с учетом штрафов.

6.3. «Неполная разборка и сборка автомата Калашникова».

Разрешается заранее извлечь отвертку из пенала. Падение деталей не штрафуется, но участник обязан их подобрать самостоятельно. Оба норматива (разборка и сборка) выполняются слитно.

Штрафы:

- нарушение порядка разборки-сборки - 10 секунд;
- при сборке - попытка дослать вперед затворную раму при непопадании выступов затворной рамы в вырезы ствольной коробки;
- при разборке и сборке - извлечение и установка шомпола при снятом дульном тормозе-компенсаторе;
- при разборке и сборке сгибание поперек возвратного механизма при установке и извлечении;
- при выполнении действий, которые могут повредить автомат, участник снимается с этапа.

Контрольное время = 2 мин.

Порядок неполной разборки автомата и сборки после неполной разборки:
отделить магазин - снять с предохранителя - сделать контрольный выстрел;
вынуть пенал с принадлежностями;
отделить шомпол;
отделить у автомата дульный тормоз-компенсатор;
отделить крышку ствольной коробки;
отделить возвратный механизм;
отделить затворную раму с затвором;
отделить затвор от затворной рамы;
отделить газовую трубку со ствольной накладкой.

Сборка автомата после неполной разборки производится в обратной последовательности.

Критерии оценки: результат участника определяется по времени

сборки - разборки АКМ. Командный результат определяется путем суммирования результатов каждого участника. Победителем является команда по наименьшему общему времени.

6.4. «Меткий стрелок» (стрельба из пневматической винтовки из положения стоя). Участвует вся команда.

Дистанция 7-10 метров. Мишень № 8. Количество выстрелов: 3 пристрелочных, 5 зачетных. Положение для стрельбы из положения стоя.

Итоги подводятся путем суммирования очков, полученных каждым участником. Победителем является команда, набравшая наибольшее количество очков. Сумма баллов, набранная всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

Штраф: нарушения мер безопасности на огневом рубеже – отстранение участника от стрельб и аннулирование результата стрельбы данного участника.

7. «Первая помощь»

Принимает участие вся команда. Максимальное время на прохождение этапа 10 минут.

В соревнованиях по оказанию первой помощи команде необходимо выполнить одно теоретическое задание и два практических задания.

При прохождении этапа команда оставляет за собой право на самостоятельное распределение членов команды для выполнения заданий этапа.

7.1 Теоретическое задание включает в себя вопросы на следующие темы:

- асептика и антисептика;
- болевое раздражение;
- оказание первой помощи при синдроме длительного сдавливания;
- транспортная иммобилизация плеча;
- укусы животных и змей;
- оказание первой помощи при ушибах;
- оказание первой помощи при сотрясении мозга;
- оказание первой помощи при ожогах;
- оказание первой помощи при растяжениях;
- оказание первой помощи при отравлении угарным газом;
- переломы;
- оказание первой помощи при обморожениях;
- правила наложения жгута;
- основы выживания в ситуации вынужденного автономного существования (определение съедобных и несъедобных растений, грибов, ягод).

7.2 Практические задания включают в себя:

- наложение повязок (асептическая, «спиральная» на конечность», «чепец» при травме головы, уха);

- остановка кровотечения наложением жгута (венозного, артериального);
- иммобилизация конечности при переломе (наложение шины Крамера);
- способы транспортировки пострадавшего (под руки).

За невыполнение заданий «0» баллов.